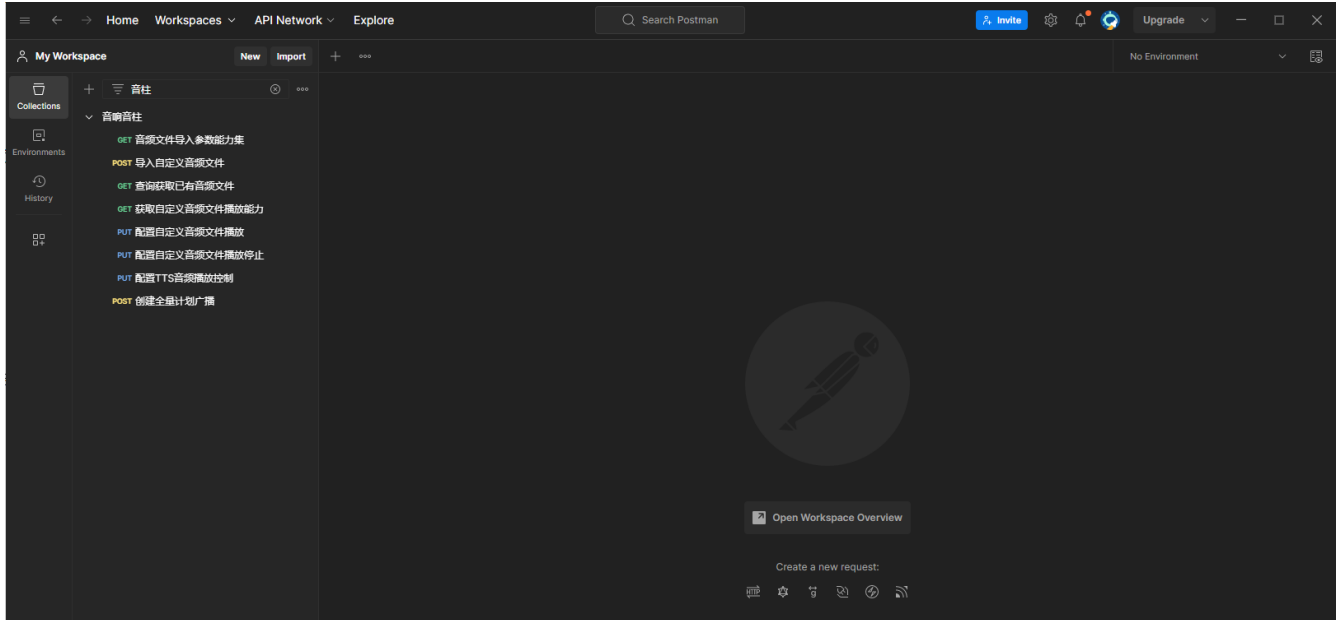


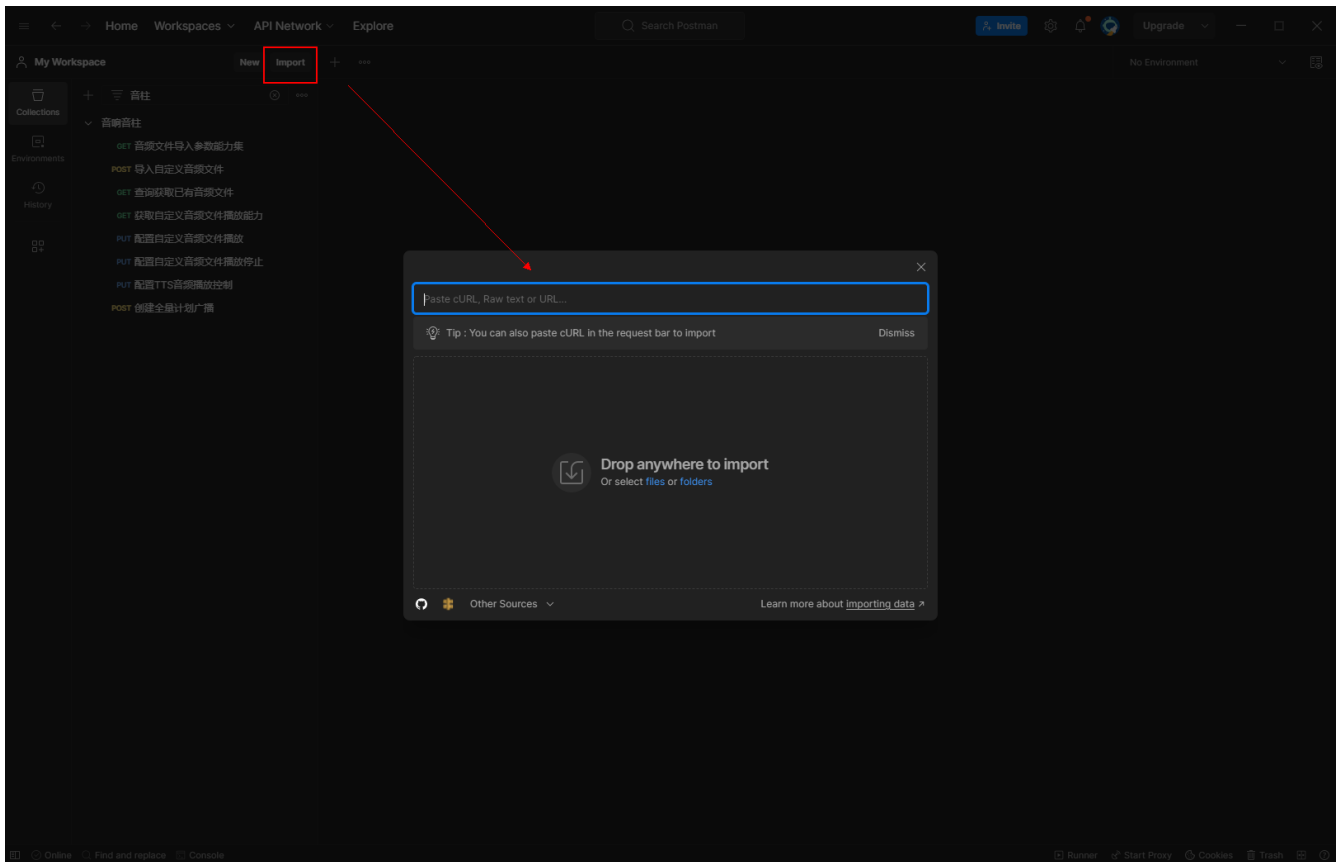
Postman测试合集collection导入&使用说明

1、Postman 测试ISAPI协议的基本使用方式：

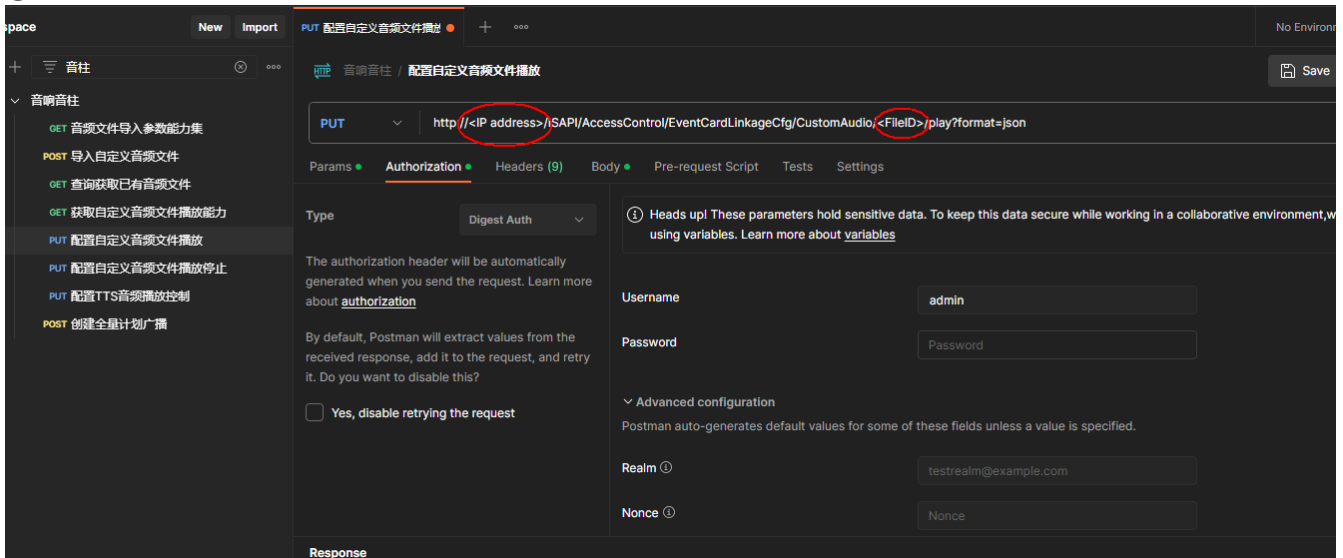
①下载&安装Postman工具 访问postman官方网站，下载最新版本，访问地址：<https://www.getpostman.com/> 进入到下载页面，根据自己电脑下载对应的版本. or 下载和安装过程更多内容不多赘述，根据您的电脑环境安装postman软件即可。



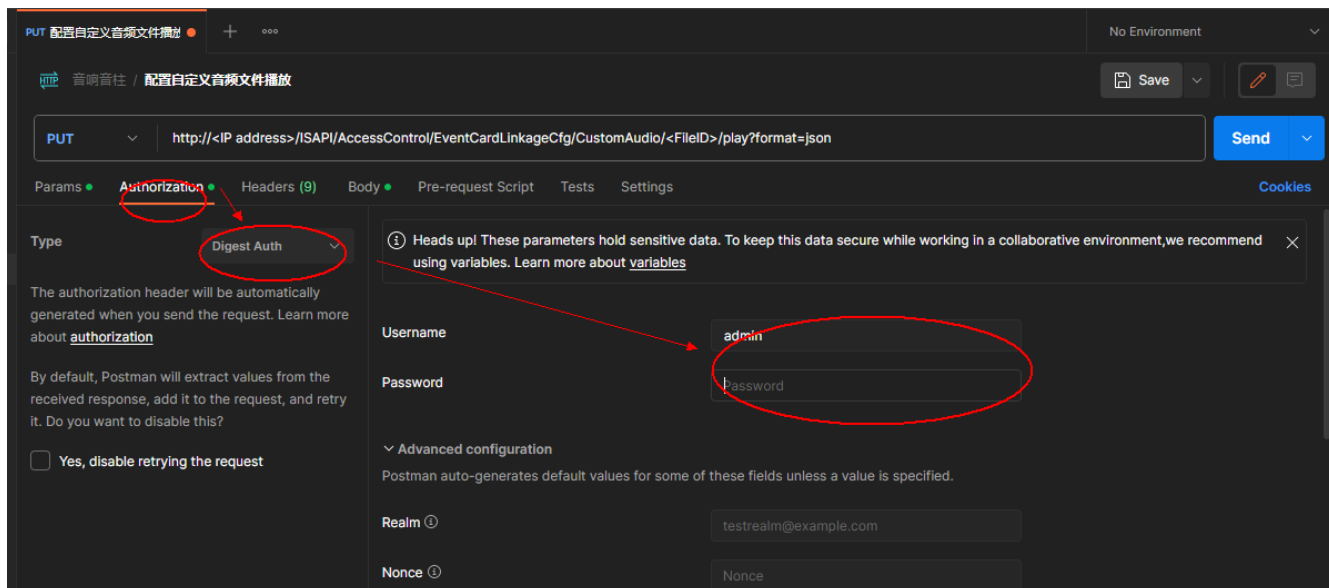
②导入Postman Collection 点击“Import”打开导入界面，拖入下载好的collection的json文件。



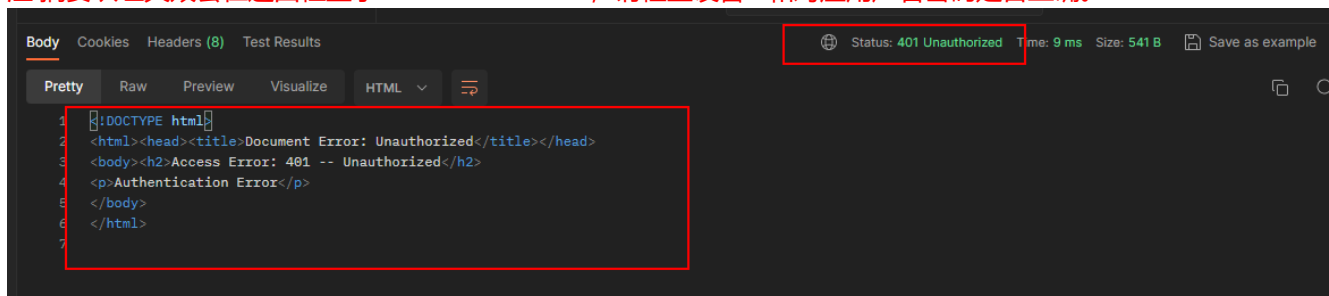
③修改必要参数 设备IP和接口的部分参数：



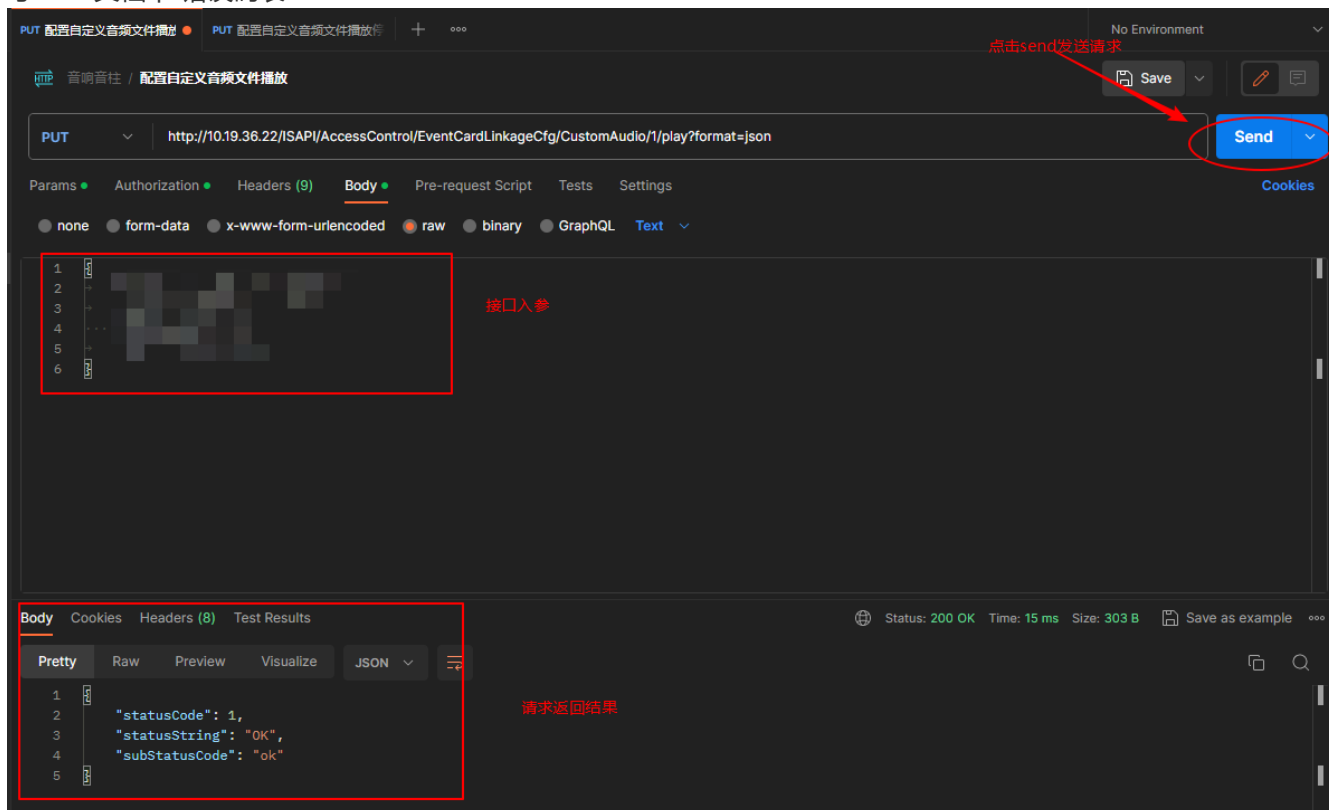
认证方式选择摘要认证，认证内容填写设备用户名，密码：



注:摘要认证失败会在返回栏显示401Unauthorized，请检查设备IP和对应用户名密码是否正确。



④发起请求测试接口 点击“Send”发送请求，如果接口请求成功会在返回结果中返回1OK 其他返回为错误信息，可参考ISAPI文档中“错误码表”



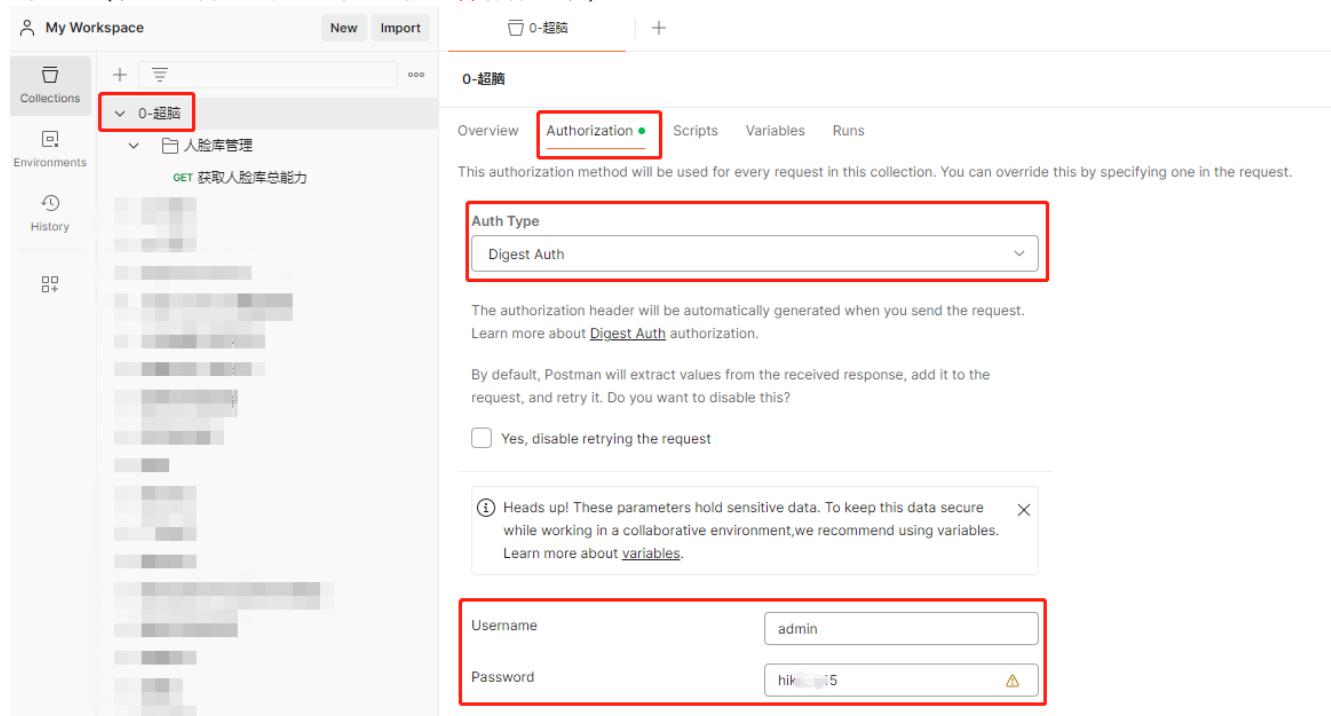
注:“Body”中为输入参数，GET方法不需要输入参数，PUT,POST方法需要输入参数，Collection样例中已经有填好的输入参数可以直接测试，或根据“ISAPI文档”的接口详细信息修改后实现自定义功能。

2、环境变量(批量配置IP、端口及用户名和密码)

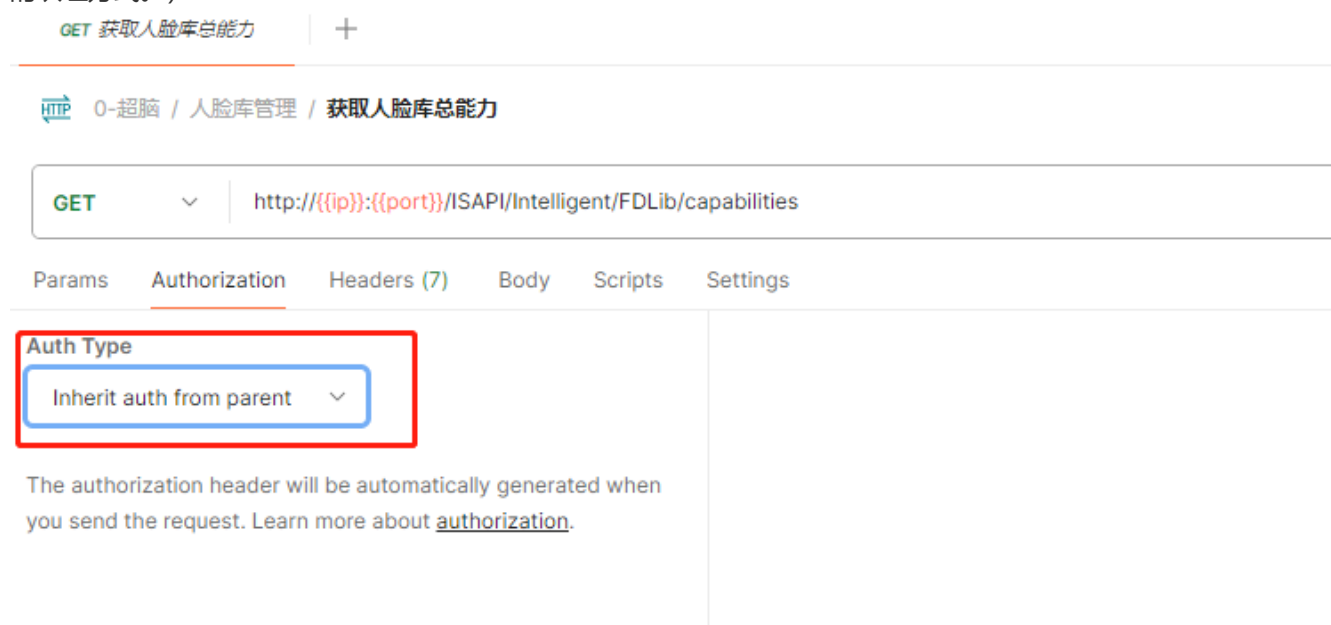
2.1、认证方式(用户名和密码)

由于ISAPI协议交互认证方式是Digest Auth，提供的Postman示例里的用户名和密码非现场设备的用户名和密码，多条协议需要重复修改。以下提供一个批量修改的方法：

①在Collections最高层级的合集中设置Authorization，Auth Type设置Digest Auth，然后填写现场设备的用户名和密码。（设置之后一定要点击Save按钮保存配置项）



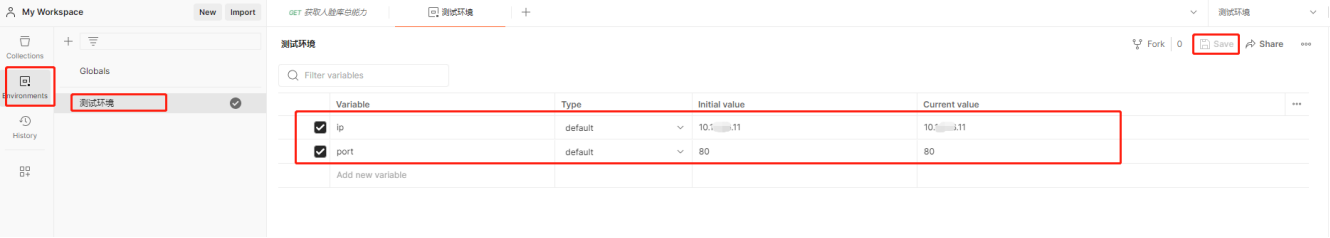
②在每条协议的请求URL中，Authorization里的Auth Type可以选择Inherit auth from parent，则会继承上一层级的认证方式。）



2.2、IP和端口

①定义变量

可以创建环境变量，设置变量名称，如ip和port，并且赋值为实际的设备IP和端口，之后同样点击Save按钮。



②使用变量

在协议请求中，通过双大括号{{ip}}和{{port}}来引用这些设置变量。

